

Richtvragen bij het coderen

Arduino code bestaat uit 3 delen:

// Deel 1: declaratie en initialisatie (eenmalig doorlopen)

- Welke onderdelen gebruik je in je project? (bv. LED, knop, sensor)
- Op welke pinnen zijn de onderdelen aangesloten?
- Heb je nog andere variabelen nodig in je code?
- Welke datatypes heb je nodig (const int, int, long, float)?
- Moet je een beginwaarde instellen voor je variabelen?
- Is er eventueel een drempelwaarde voor een sensor nodig?

// Deel 2: setup (wordt eenmalig doorlopen bij opstarten)

- Welke pinnen moeten ingesteld worden als input of output?
- Moet je seriële communicatie gebruiken om data te tonen?
- Wat moet er gebeuren voordat de loop start?

// Eigen functies (worden ingevoegd boven de loop)

- Kan je iets vereenvoudigen door er een functie van te maken?
- Hoeveel parameters bepalen je functie?
- Wat moet je functie doen?

// Deel 3: loop (wordt blijvend herhaald)

- Wat moet je Arduino blijven doen?
- Welke voorwaarden moeten gecontroleerd worden?
- Wat gebeurt er als een knop wordt ingedrukt of een sensor iets meet?
- Moet je iets laten knipperen, bewegen of tonen?
- Moet je een vertraging (delay) gebruiken?